

4 день в лагере

3 отряд – «Мастерята»

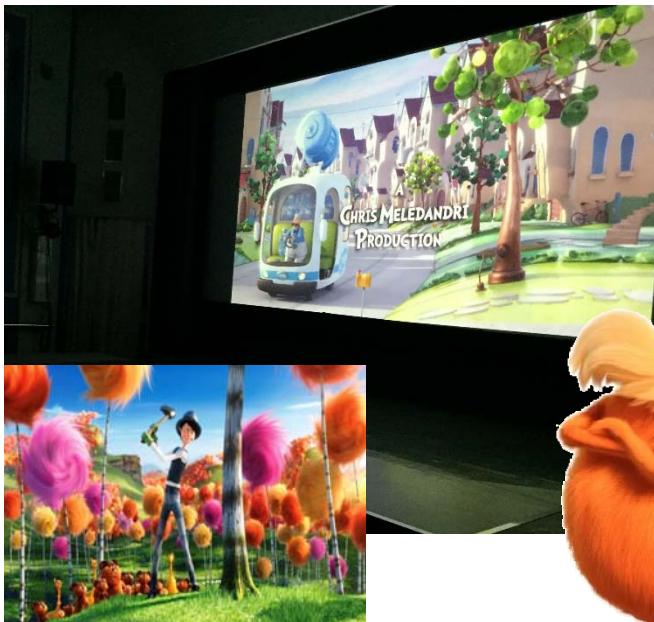
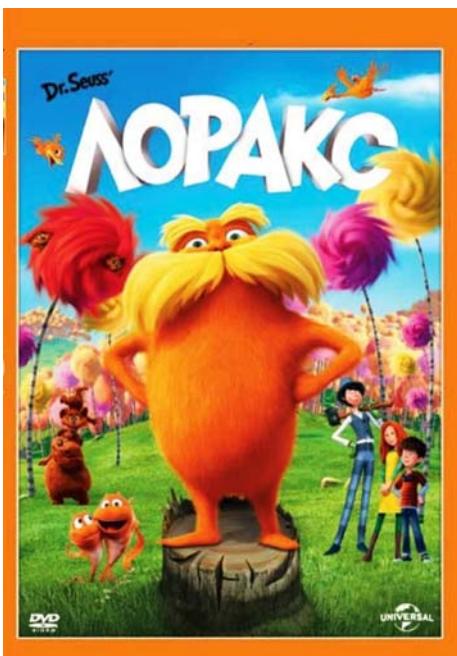
После вкусного завтрака мы отправились в ЦК Урал, чтобы посмотреть веселый мультфильм «Лоракс»:



Недалёкое будущее. На Земле не осталось ни одного живого дерева — даже они сделаны из пластика, но имеют необычайные возможности — светятся, воспроизводят музыку и др.

Двенадцатилетний мальчик Тед пытается достать хотя бы одно настоящее дерево.

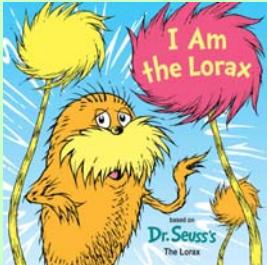
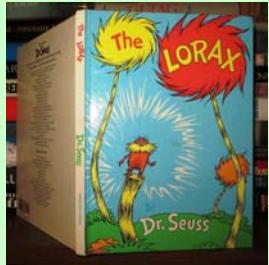
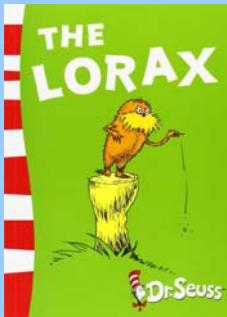
Фильм снят по мотивам одноименной книги Доктора Сьюза.



Это интересно:

Лоракс - это герой книги Доктора Сьюза, также придумавшего слона Хортона, Гринча, похитителя Рождества, и Кота в шляпе.

Эта сказка в стихах, известная на русском языке под названием "Лорри - друг деревьев", рассказывает о вреде, который может принести природе жадность корпораций.



Рыжее существо с большими жёлтыми усами говорит в этой истории от имени страдающих от вырубания деревьев.

Внешний вид Лоракса был известен ещё до выхода мультфильма о нём, потому что автор почти всегда сам рисовал иллюстрации к своим книгам.

На рисунках, как и на экране, это существо кажется абсолютно нереальным.

В 1970 году человек по имени Теодор Сьюз Гейзель, известный читателям под именем Доктора Сьюза (литературный псевдоним), в то время он жил в Калифорнии, как раз накануне сумел вместе со своими соседями организовать несколько крупных экологических акций в защиту рощи эвкалиптовых деревьев, вырубку которых им удалось предотвратить. А книгу он написал в путешествии по Кении (Африка).

Но кто же такой Лоракс? Учёные считают, что вдохновением для него послужил реальный вид обезьяны, известный под названием мартышка-гусар.



Несколько месяцев назад учёные установили, что у рыжего борца за экологию был реальный прототип. Их исследование было опубликовано в научном журнале "Nature Ecology & Evolution".

Исследование, установившее это, началось с обычной догадки, но потом подтвердилось конкретными научными данными. Учёные отобрали в книге про Лоракса 13 рисунков автора, оцифровали их и превратили в фоторобот, потом прогнали его через несколько компьютерных программ распознавания и анализа лиц.



После просмотра фильма на стадионе мы играли в разные игры:



**А после плотного обеда мы готовились к Дню рождения
Александра Сергеевича Пушкина,
вспоминали его сказки и оформляли выставку рисунков:**



**6 июня –
день рождения
А. С. Пушкина**

6 июня – Пушкинский день

6 июня – День русского языка

